

# New Work & Digitalisierung: Weiterbildungen im Modulsystem



Mit diesen New Work-Modulen rüsten Sie sich für die Herausforderungen der Zukunft. Ob es um den Strukturwandel in der Unternehmenswelt, die fortschreitende Digitalisierung oder die Weiterbildung Ihrer Fachkräfte geht, wir unterstützen Sie darin, den Herausforderungen von morgen gut vorbereitet zu begegnen.

## New Work & Digitalisierung

- # Digitale Transformation
- # Design Thinking
- # Change Management
- # Visionmaking – Strategie- & Innovationsentwicklung im Team
- # Arbeitswelt 4.0 & neue Tools
- # Führung 4.0
- # Teamwork 4.0
- # Zeitmanagement 4.0

## Projektmanagement

- # Klassisches und agiles Projektmanagement Basiswissen
- # Klassisches und agiles Projektmanagement in der Praxis
- # Agiles Projektmanagement: SCRUM Professional (TÜV Prüfungsvorbereitung)
- # SCRUM in der Praxis (Vertiefung)

## Business Management

- # Projektkalkulation
- # Controlling für Nicht-Controller
- # Betriebswirtschaft & Digitalisierung – für Nicht-Betriebswirtschaftler\*innen
- # Digitales Marketing
- # Vertrieb 4.0
- # Datenschutz nach DSGVO

[atv-seminare.de](https://atv-seminare.de)



# Inhalt: Modul New Work & Digitalisierung



## Digitale Transformation

5 Tage

- Digitalisierung in Unternehmen und digitale Geschäftsmodelle
- Wertschöpfung in der digitalisierten Wirtschaft
- Plattformökonomie
- E-Business-Plattformen/Net Economy
- Digitalisierung im Rechnungswesen

## Arbeitswelt 4.0 & neue Tools

5 Tage

- VUKA-Welt: was bedeutet es, verantwortungsvoll und effektiv in ihr zu arbeiten?
- veränderte Rollenverständnisse von Mitarbeitenden und Führungskräften
- Was bedeutet digitale Transformation für den neuen Arbeitsalltag?

## Change Management

5 Tage

- Change Management als Veränderungsprozess, z.B. veränderte Berufsrollen, Hierarchieebenen und Strukturen durch Digitalisierung und VUKA-Umgebung
- Veränderungen im Change Management
- modernes Management von Change-Prozessen auf Distanz

## Visionmaking im Team

5 Tage

- Tools zur Bewertung von Stärken und Schwächen in Projektteams und die Anwendung dieser Tools
- Gruppenmethoden für die Visionsentwicklung in Unternehmen
- Visionsarbeit mithilfe von Kreativtechniken (Brainwalking, Mindmap u. a.)
- Instrumente zur Formulierung und Visualisierung von Strategien

## Design Thinking

5 Tage

- Design-Thinking-Prozess (verstehen, beobachten, Standpunkt definieren, Ideen finden, Prototypen entwickeln, testen)
- Methoden der Ideenentwicklung und Problemlösung
- Modellierung von Ideen

## Teamwork 4.0

3 Tage

- Herausforderungen, Chancen, Schwierigkeiten im Teamwork 4.0
- Erfolgreiches Wissensmanagement mithilfe digitaler Collaboration-Tools
- Definition und Abgrenzung von Verantwortungsbereichen in digitaler Teamarbeit
- wertschätzende und zielorientierte Kommunikation, Fokus auf Asynchronität (z.B. unterschiedliche Zeitzonen und Kulturen)

## Führung 4.0

5 Tage

- Mitarbeiter\*innenführung und Mitarbeiter\*innengespräche via digitaler Tools
- Leitung virtueller Teams
- Medienkompetenz in der Führungsrolle, Sender-Empfänger-Thematik
- Umgang mit Konflikten, Konfliktgespräche auf Distanz
- Transformation als Managementaufgabe

## Zeitmanagement 4.0

3 Tage

- Umgang mit Stressfaktoren, Zeit und Arbeitsplatzmanagement, persönliche Selbstmotivation
- Lösungen, Techniken und Planungsinstrumente (wie Office 365, Trello u. a.)



# Inhalt: Modul Projektmanagement



## # Projektmanagement

---

### [Klassisches & agiles Projektmanagement](#)

5 Tage

- Methoden und Werkzeuge für ein erfolgreiches Projektmanagement
- Zertifizierte Projektmanagementsysteme (ISO-Normen)
- Koexistenz von klassischem und agilem Projektmanagement in Unternehmen
- Rollen und Fallbeispiele im agilen Projektmanagement

---

### [Klassisches & agiles Projektmanagement in der Praxis](#)

2 Tage

Unterschiede zwischen klassischem (Wasserfallmodell) und agilem Projektmanagement, anhand von praktischen Übungen und Fallbeispielen aus der Praxis, veranschaulicht.

---

### [Agiles Projektmanagement SCRUM Professional](#)

5 Tage

Vorbereitung TÜV-Prüfung

- Rollen in SCRUM: Entwicklungsteam, SCRUM Master, SCRUM Product Owner
- Ereignisse in SCRUM: Sprint Planning, Daily SCRUM, Sprint Review, Retrospective
- Artefakte in SCRUM: Product Backlog, Sprint Backlog, Product Increment
- Einhalten der SCRUM-Prozesse
- Beseitigen von Hindernissen und unterstützen des Projektmanagement-Teams
- Überwachen der Vorgänge und des Zeitplans

---

### [SCRUM in der Praxis \(Vertiefung\)](#)

3 Tage

- SCRUM Rollen und Artefakte
- Vorgehensweisen als SCRUM Product Owner und SCRUM Master
- Praxissimulation eines SCRUM Teams

# Inhalt: Modul Business Management



## # Business Management

---

### Betriebswirtschaft &

### Digitalisierung

### (für Nicht-BWL'er\*innen)

5 Tage

- Grundlegende betriebswirtschaftliche Zusammenhänge im digitalen Zeitalter (Unternehmenskennzahlen, Bilanzen, Abschreibungen, Investitionsmodelle)
- Lesen, Verstehen und Bewerten des Jahresabschlusses
- Grundtechniken der Projektkalkulation
- Entscheidungen in betriebswirtschaftlichen Zusammenhängen treffen

---

### Projektkalkulation

3 Tage

- Risikoanalyse, Bottom-Up-Planung, Top-Down-Prozess
- Budgetierung und Kalkulation

---

### Controlling

### für Nicht-Controller

5 Tage

- Kennzahlen verstehen und Entscheidungen treffen
- operatives Controlling/ Kostenmanagement
- strategisches Controlling/ Potenzialabschätzung für das Unternehmen
- Budgetierung: Budgets aufstellen und nachvollziehen

---

### Modernes Marketing

5 Tage

- Digitale Marketingstrategien
- Marketing über digitale Kanäle und Social Media
- Affiliate Marketing
- Suchmaschinenoptimierung (SEO) und -werbung (SEA)

---

### Vertrieb 4.0

3 Tage

- Digitale Vertriebskanäle
- Zielgruppenfindung, Key Account Management
- e-commerce & Vertriebspraxis (Nutzen, Chancen, Erfolgsmessung)

---

### Datenschutz

### nach DSGVO

5 Tage

Ziel der DSGVO, Grundsätze des Datenschutzes, Handlungskompetenz im Rahmen der DSGVO, Aufgaben und Rolle des Datenschutzbeauftragten, Datenschutz und Digitalisierung

---